

USERENA CREATIVA ROBOT-MANIA DESAFÍOS DE ROBOTS

Bases de la Convocatoria para la Inscripción de Equipos

La Oficina de Creación e Innovación en colaboración con el FABLAB ULS se complace en invitar a todos los y las estudiantes regulares de la Universidad de La Serena, de cualquier carrera de pre y/o postgrado, a participar en los desafíos para robots titulado Robotmanía, la cual se realizará en el marco de la tercera versión del evento USerena Creativa. Esta competencia busca fomentar **la creatividad, la innovación y el trabajo en equipo a través del diseño y la construcción de robots utilizando tecnología Arduino y materiales reciclados.**

Organización del Evento

- Fecha y Lugar: El día 5 de septiembre del 2024 en ubicación por confirmar.
- Equipos: Se permitirá la participación de un máximo de 8 equipos, compuestos por 3 a 4 miembros cada uno.

Sobre la Inscripción

- Los equipos podrán inscribirse desde el 12 hasta el 31 de mayo o hasta que se acaben los cupos disponibles.
- Cada equipo deberá inscribirse en el formulario dispuesto en las dependencias de FABLAB ULS, en donde deberán firmar un compromiso de participación.
- Los equipos deben estar formados exclusivamente por estudiantes regulares de la Universidad de La Serena, de cualquier carrera, de pre y/o postgrado.
- Cada equipo deberá designar una capitana o capitán responsable de la comunicación con el comité organizador del evento.

Kit de Construcción

- A cada equipo inscrito se le contactará para proporcionar un kit inicial de Arduino y un kit de reciclaje para la construcción de sus robots.
- Los equipos pueden usar otros materiales y componentes que deseen, siempre y cuando cumplan con las reglas y especificaciones de seguridad establecidas, las cuales serán entregadas junto al kit inicial.



UNIVERSIDAD
DE LA SERENA
CHILE



Oficina de
Creación e Innovación
UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE



FABLAB FIULS
UNIVERSIDAD DE LA SERENA



INID 230003
Consolidación de capacidades
institucionales en I+D+i+e
para la transferencia de
conocimiento y tecnologías
ULS hacia el territorio

USERENA CREATIVA

ROBOT-MANIA

DESAFÍOS DE ROBOTS

Desarrollo de la pre-competencia y competencia

- Los equipos dispondrán de un período específico para diseñar, construir y programar sus robots, que contará desde la entrega del kit de arduino y reciclaje hasta el día de la competencia.
- Podrán utilizar, previa coordinación con el equipo a cargo, las dependencias del FABLAB FIULS para llevar a cabo el diseño, construcción y programación de sus robots. Así también podrán contar con la asesoría de los profesionales FABLAB durante todo el proceso de pre competencia.
- La competencia incluirá al menos tres desafíos y el equipo que logre mayor puntaje en los tres desafíos será el ganador.
- Las reglas y condiciones de los desafíos serán comunicados al momento de la entrega del kit inicial.
- En caso que un equipo renuncie a su participación en la competencia deberá devolver de forma íntegra el kit inicial entregado.

Reconocimiento al equipo ganador

- El equipo ganador será premiado con una mentoría avanzada de desarrollo de arduino lo cual incluirá un kit arduino para cada participante del equipo.
- El equipo ganador será reconocido como Equipo Maker Pro FABLAB 2024.
- Además, se otorgarán reconocimientos especiales a equipos destacados en categorías como “Diseño”, “Velocidad”, “Creatividad”, entre otros.

Disposiciones Finales

- Los participantes deben comprometerse a cumplir con las normas de seguridad durante la construcción y operación de los robots.
- Los organizadores se reservan el derecho de realizar cambios en las bases o el desarrollo del evento, si es necesario.
- Cualquier situación no contemplada en estas bases será resuelta por el comité organizador de USerena Creativa.

¡Demuestra tu ingenio en los desafíos de robots! ¡Preparen sus equipos y formen parte del USerena Creativa!



**UNIVERSIDAD
DE LA SERENA**
CHILE



Oficina de
Creación e Innovación
UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE



FABLAB FIULS
UNIVERSIDAD DE LA SERENA



INID 230003
Consolidación de capacidades
institucionales en I+D+i+e
para la transferencia de
conocimiento y tecnologías
ULS hacia el territorio